**Nombres:** Elizabeth Yadira

**Apellidos:** Bonilla Naranjo

**¿Qué es programación orientada a objetos?**

La programación orientada a objetos se le considera un paradigma ya que existen varias maneras de hacer programas todo depende del enfoque del programador.

Un objeto se crean de acuerdo a una clase de esto se tiene funcionalidad de él se deriva, **datos** (atributos) y **funcionalidad** (objetos).

Sobre esto la programación tiene 4 pilares fundamentales.

Abstracción.- pensar que atributos y objetos va a tener un programa.

Encapsulamiento.- es la privacidad de algunos datos.

Polimorfismo.-tipo de comunicación de cada objeto pero de distintas formas de realizar.

Herencia.- características similares de clases, de las cuales tiene clases parecidas y funcionalidades.